



BIOLAB es un software de presentación y análisis tridimensional de organismos biológicos para su utilización en pizarras interactivas y monitores personales.

Por medio de **BIOLAB**, el estudio de las tres ramas básicas de la Biología: Zoología, Botánica y Anatomía, está al alcance de profesores y alumnos. El programa incluye no sólo la presentación tridimensional de los objetos estudiados, sino también animaciones que ayudan a comprender los procesos biológicos.

Con **BIOLAB**, quedan obsoletas las anticuadas herramientas de enseñanza de la Biología, tales como: láminas, modelos sintéticos, disecados o embalsamados, difíciles de conservar, manipular y almacenar.

BIOLAB cuenta con un menú orgánico único que permite trabajar libremente a profesores y alumnos tanto diestros como zurdos, de cualquier estatura ya que puede ser ubicado en cualquier parte de la pantalla.

BIOLAB abarca tres ramas:

1. **Cuerpo Humano**
2. **Animales**
3. **Plantas**

Cuerpo Humano

El Tema de **Cuerpo Humano** es una herramienta ideal para el estudio de la Anatomía Humana e incluye la visualización de un sinfín de órganos y una gran cantidad de videos didácticos sobre la función de los mismos.

El menú incluye la herramienta de dibujo, de selección y la elección de los temas. Está diseñado para navegar fácilmente por el software y la personalización de la interfaz de usuario.

Una de las funciones del programa es la posibilidad de seleccionar la capa variable. Esto significa que el usuario puede cambiar la visibilidad de la capa para ver las diferentes partes y secciones del cuerpo, por ejemplo: la piel, el interior o los músculos. Incluso se puede girar el cuerpo completo y los órganos en 360 grados, sobre cualquier eje.

El tema de **Cuerpo humano** incluye los siguientes módulos (que se pueden adquirir por separado)

- Cabeza
- Esqueleto
- Huesos
- Extremidades
- Organos internos
- Animaciones



Animales

El tema de **Animales** presenta específicamente los animales incluidos en la educación general. Cada uno de los animales se puede mover en tres dimensiones y se puede analizar su interior con la ayuda de vistas transparentes y secciones transversales.

Los animales están separados por orden de hábitat o taxonómico. Se incluye la herramienta de dibujo.

El software ayuda a los estudiantes a descubrir los secretos de la sorprendente vida animal.



El tema de **Animales** incluye los siguientes módulos (que se pueden adquirir por separado):

- Mamíferos
- Reptiles y Aves
- Moluscos y Anfibios
- Peces y Artrópodos
- Unicelulares y la vida marina
- Animaciones

Plantas

El tema de **Plantas** permite familiarizarse con el mundo vegetal. El programa incluye un gran número de categorías taxonómicas diferentes para cubrir el currículo y obtener un estilo educativo más expresivo. Todo esto con una ayuda visual especial, tanto para los estudiantes como para los profesores de educación secundaria.

El uso del software es muy simple y no necesita de conocimiento previo sobre computadores, es absolutamente interactivo. Por un lado, los usuarios pueden adaptar la interfaz a sus hábitos de tareas y trabajo, y por otro, los usuarios pueden rotar el contenido tridimensional a 360°.

Este programa incluye utilidades que le permiten al profesor especificar el currículo. Incluye modelos tridimensionales y animaciones que pueden ayudar a los estudiantes a entender un tema, tanto en clase como al estudiar en casa.

Los usuarios pueden analizar varios módulos libremente, permitiendo que la superficie externa de los mismos se vuelva transparente.

El programa posee numerosas funciones interactivas. El profesor puede dibujar en la pizarra proyectada, utilizando las herramientas de dibujo y guardar o cargar las capas hechas.

Por medio de este programa los estudiantes pueden familiarizarse con la escala de las plantas.



El software de PLANTAS se basa en 10 módulos individuales:

- Hongos y Líquenes
- Algas y Criptógamas Vasculares (esporofitas)
- Espermatofitas
- Angiospermas – Monocotiledóneas
- Angiospermas – Dicotiledóneas
- Grupos Climáticos – Tropical
- Grupos Climáticos – Continental
- Grupos Climáticos – Templado
- Vegetales
- Frutas



Este software es adecuado tanto para presentarlo por parte del profesor en una pizarra interactiva o para el uso de los estudiantes en sus PC.



Plataforma para versión PC

- Windows 98/ XP/Vista/7

Requerimientos mínimos de hardware

- 1 GHz CPU
- 2 Gb RAM
- Resolución min. 1024 x 768
- Unidad de DVD

El programa está disponible en dos versiones

1. Alta resolución para PC de configuración completa (ver siguiente cuadro)
2. Versión con resolución reducida, ideal para Netbook y otros equipos portátiles de estudiantes.



www.itpsoft.com

I.T.P. Software Ltd. E-mail: itpsoft@itpsoft.com

25 Ha-Lechi St., Bnei-Brak 51200 ISRAEL Tel. +972-35780901 Fax. +972-35780911